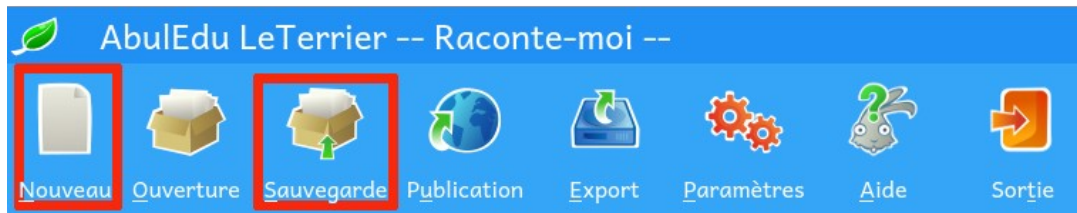


Descriptif de l'activité

Objectifs pédagogiques	- enregistrement sonore sur les photos d'un reportage - s'écouter pour s'améliorer. - produire un document multimédia de qualité (B2i).
Ressources disponibles	- docs en ligne et tutoriel sur l'éditeur intégré

LANCER LE LOGICIEL : Créer un nouveau projet

Passer au-dessus de la feuille avec le curseur active cette barre de menus : cliquer sur **Nouveau**



AbulEdu LeTerrier -- Raconte-moi

Configurez votre projet raconte-moi

Nom du projet (30 caractères max, sans espace ni accent)

Titre de votre projet (50 caractères libres max)

Auteur du projet

Auteur(s) des images

Auteur(s) des sons

Description

Langue utilisée pour la bande son

Langue utilisée pour les sous titres

Sous-titres : Alignement : Taille :

Temps d'exposition des images sans son pour le diaporama

Remplir les champs vides :

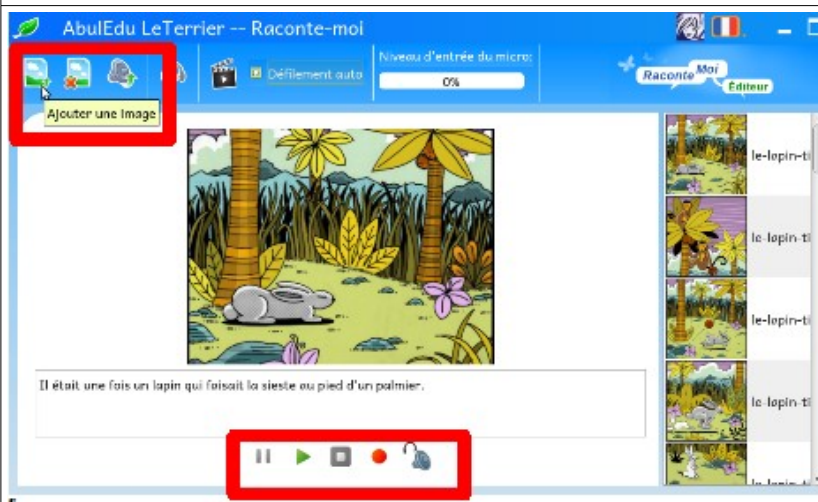
- nomduprojet (sans espaces)
- titre du projet
- auteur / auteur des images
- description

Cliquer sur les options :

- langue des sons enregistrés
- langue des sous-titres écrits
- présentation et taille

Préciser la durée

- temps de liaison entre 2 images pendant le diaporama.



Télécharger les images

- Cliquer sur la 1ère icône : Ajouter une image
- aller la chercher dans son dossier.

Enregistrer un son

- Mettre le casque (avant)
- Cliquer sur le point rouge puis arrêter l'enregistrement en cliquant sur le petit carré à gauche.

Écouter l'enregistrement

- Cliquer sur la flèche verte
- recommencer si nécessaire.

Quand un enregistrement sonore a été ajouté à chaque image, revenir sur le menu feuille de départ - cliquer sur **Sauvegarder** l'enregistrement total, puis **Quitter**.



Relancer le logiciel.

Menu feuille : Ouvrir le projet ; double-cliquer sur son nom

Lancer le **diaporama** sonore : images et sons vont défiler automatiquement.

Si besoin modifier

- l'ordre des images
- ou les enregistrements sonores